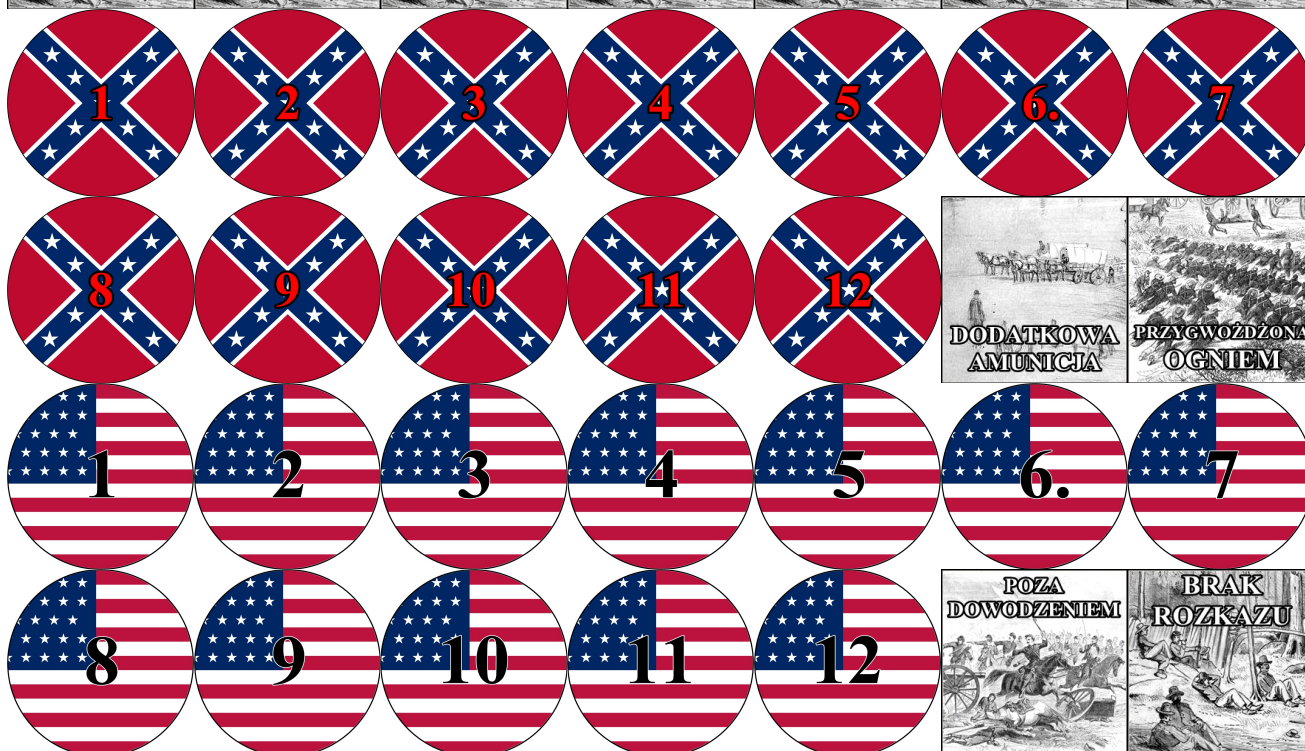
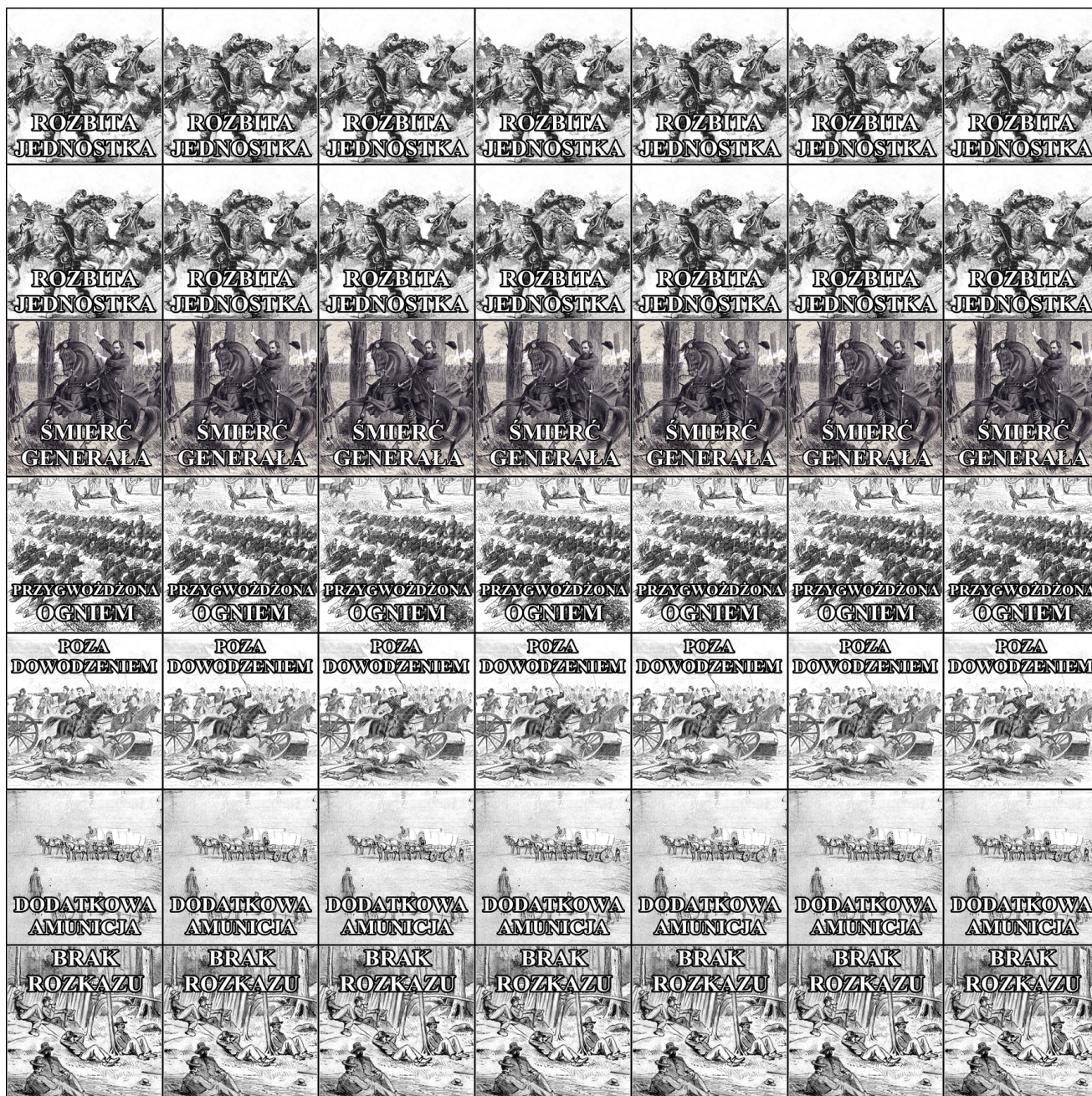
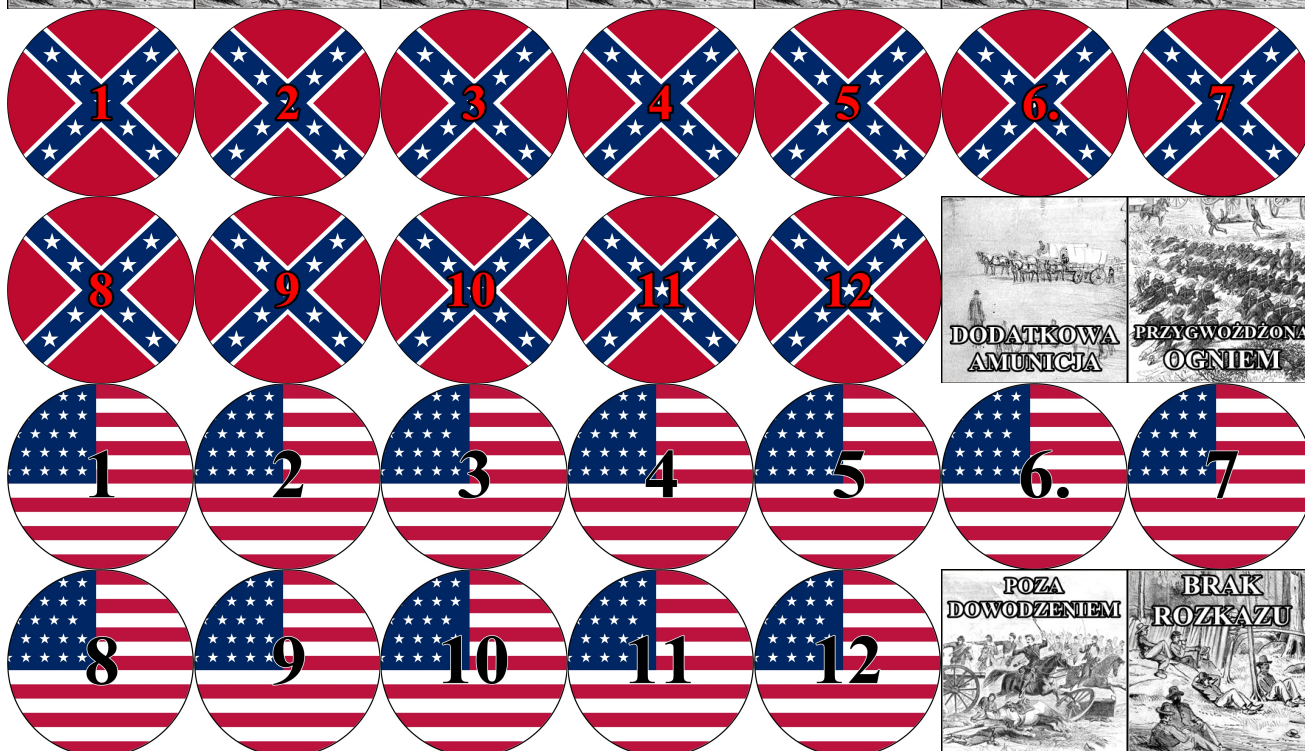
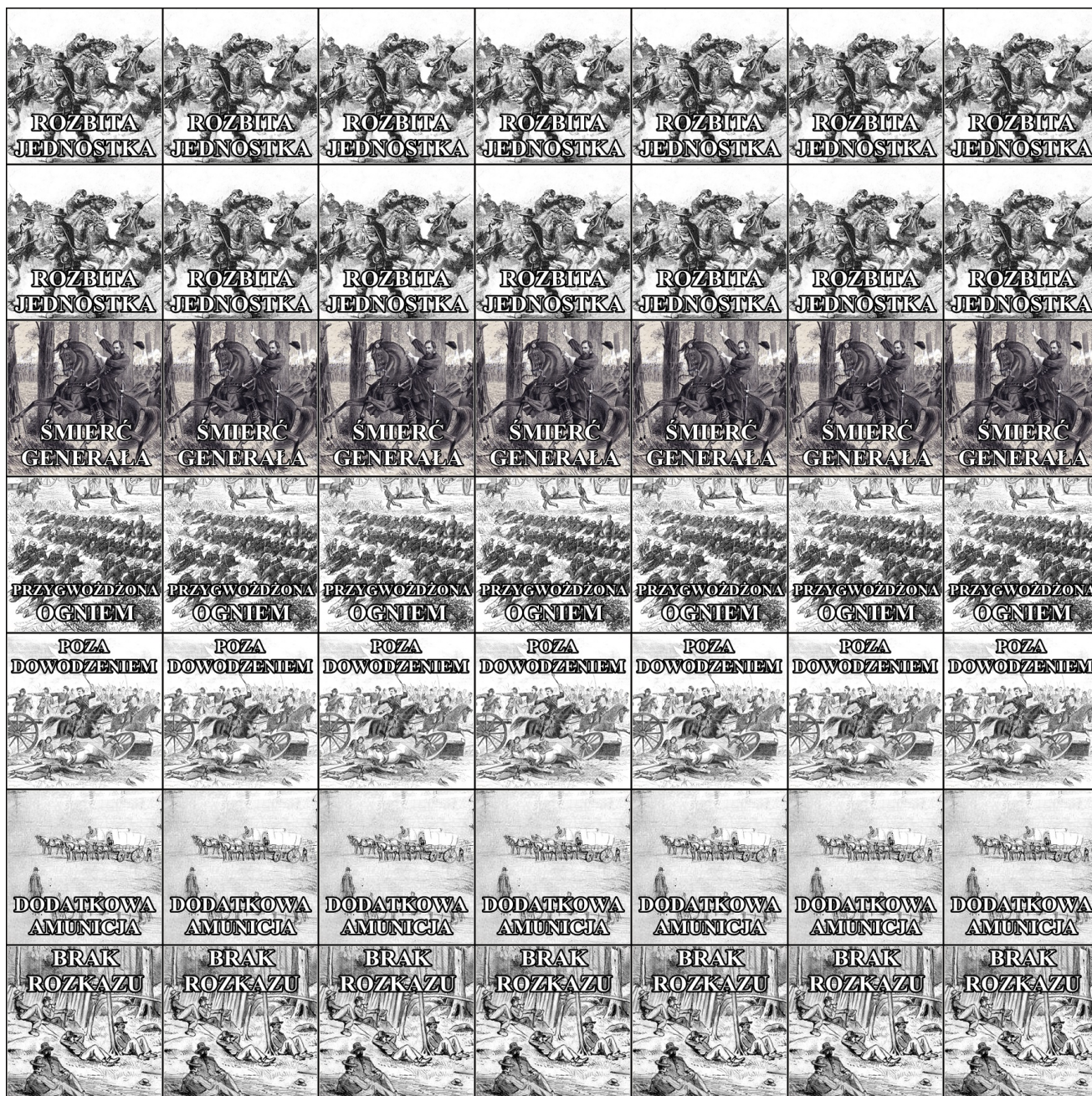
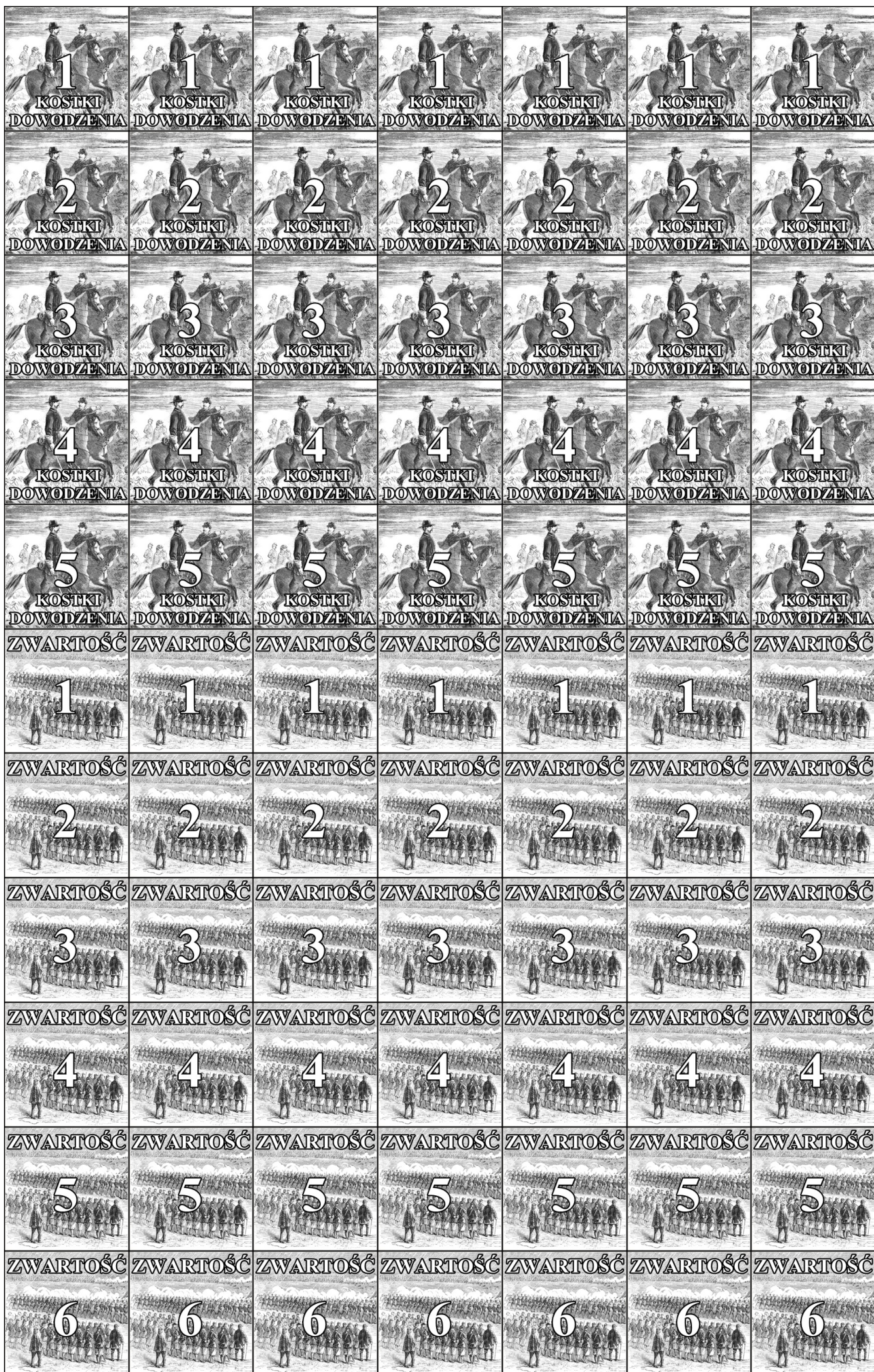
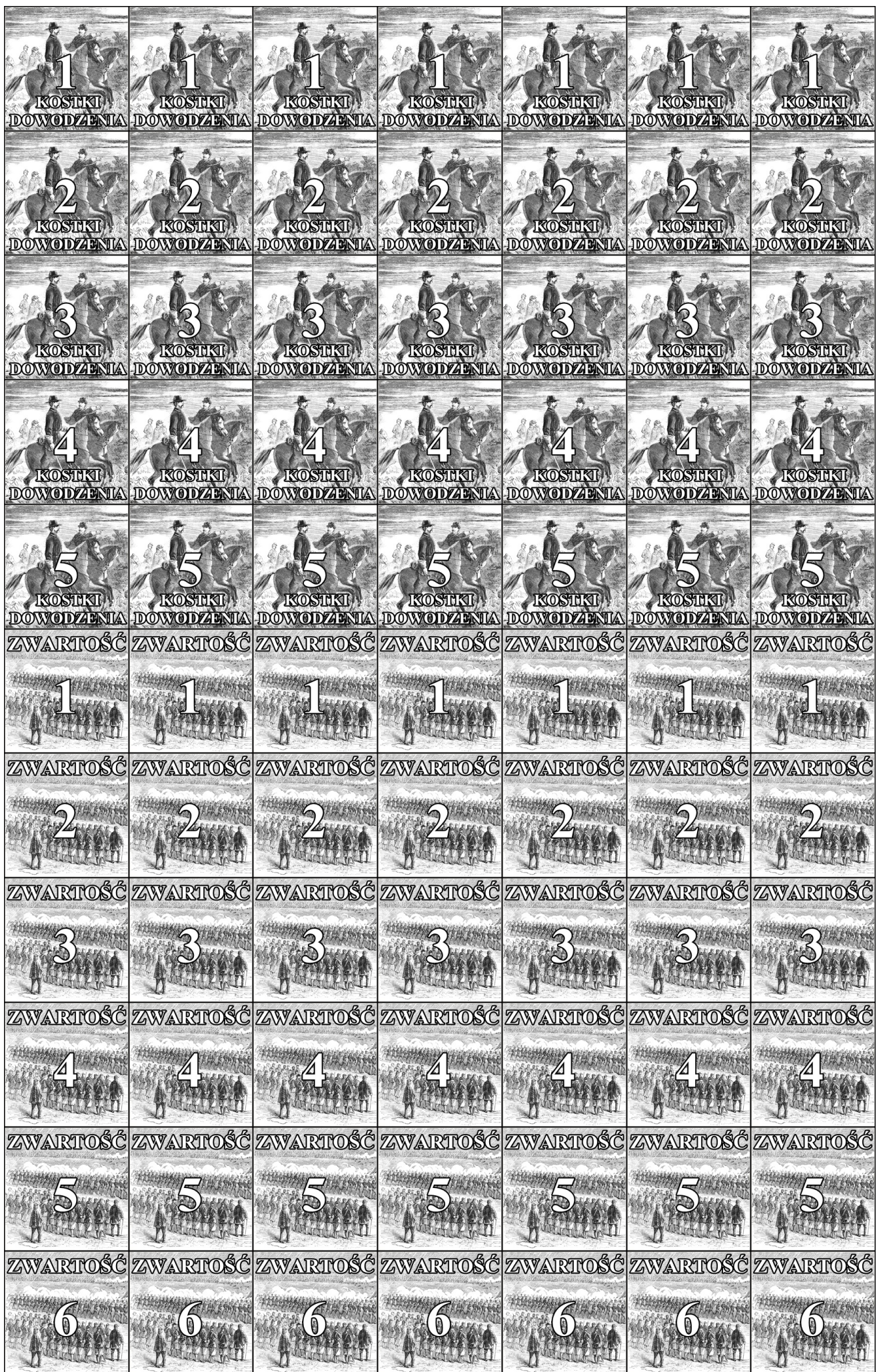












MORALE ARMII (zaczynamy od poziomu „normalne”)

ZAŁAMANIE	CHWIEJNE	SŁABE	NORMALNE	WYSOKIE	BARDZO WYSOKIE
-----------	----------	-------	----------	---------	----------------

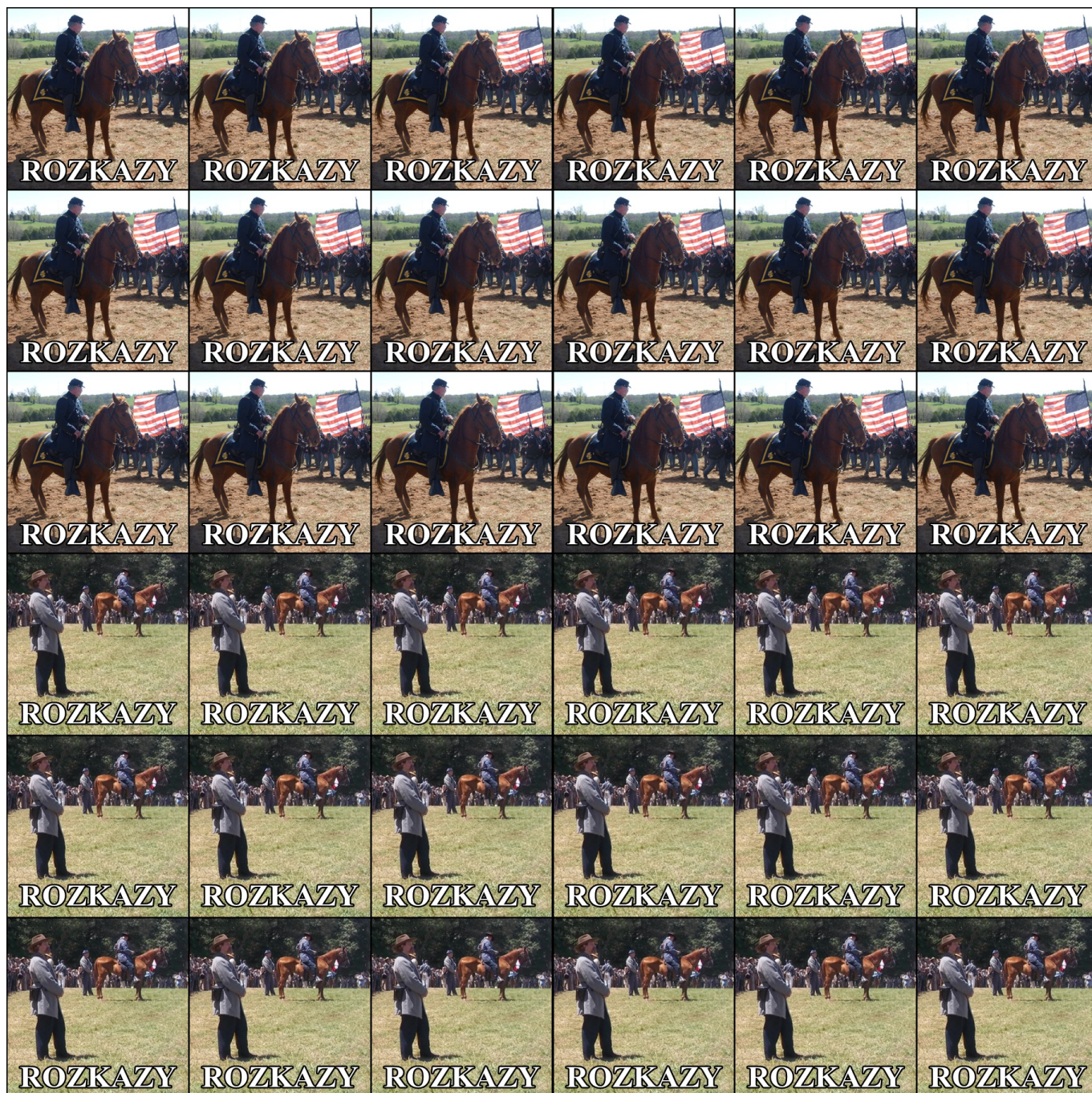
MORALE ARMII (zaczynamy od poziomu „normalne”)

ZAŁAMANIE	CHWIEJNE	SŁABE	NORMALNE	WYSOKIE	BARDZO WYSOKIE
-----------	----------	-------	----------	---------	----------------

TOR PRZEBIEGU TUR BITWY (ilość zależy od scenariusza)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----





MORALE ARMII (zaczynamy od poziomu „normalne”)

ZAŁAMANIE	CHWIEJNE	SŁABE	NORMALNE	WYSOKIE	BARDZO WYSOKIE
-----------	----------	-------	----------	---------	----------------

MORALE ARMII (zaczynamy od poziomu „normalne”)

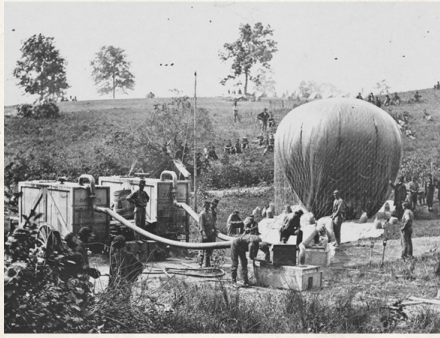
ZAŁAMANIE	CHWIEJNE	SŁABE	NORMALNE	WYSOKIE	BARDZO WYSOKIE
-----------	----------	-------	----------	---------	----------------

TOR PRZEBIEGU TUR BITWY (ilość zależy od scenariusza)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----



BALONY



PODSTAWA



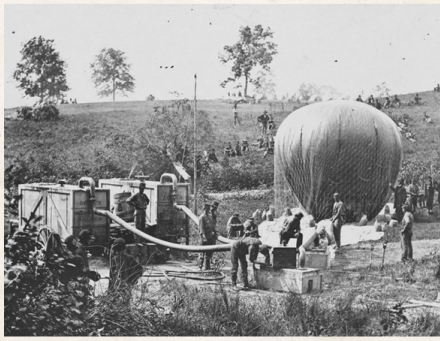
OPERACYJNA

PODSTAWA



OPERACYJNA

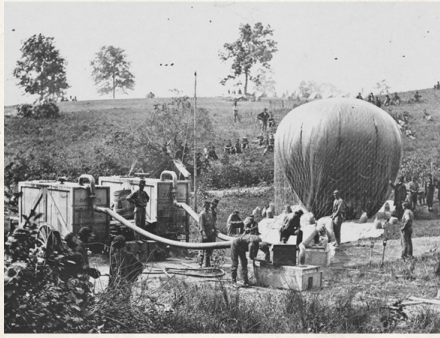
BALONY



STREFA KONTROLI

STREFA KONTROLI

BALONY



PODSTAWA



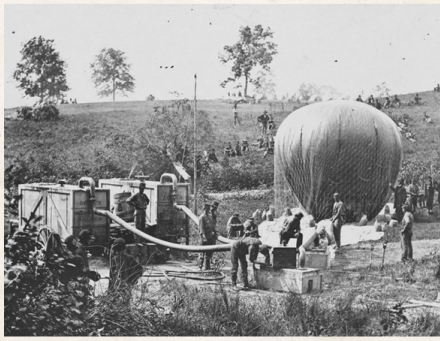
OPERACYJNA

PODSTAWA



OPERACYJNA

BALONY



STREFA KONTROLI

STREFA KONTROLI