



RAKIETY CONGREVE'A

*Efektywność rakiet jest ograniczona do wykorzystania ich przeciwko niecywilizowanym tubylcom i Amerykanom.
Lord Wellington*

Wstęp historyczny

Rakiety były znane ludzkości dłużej niż artyleria, ale przez wieki ich zastosowanie było bardzo ograniczone, zwłaszcza w bitwach lądowych. Znane były liczne przypadki ostrzeliwania zabudowań i fortów, często z morza, ale w walkach lądowych rakiety okazywały się zbyt zawodne. Ciągłe podejmowano próby ich doskonalenia, o czym przekonali się Brytyjczycy w trakcie wojny z Królestwem Mysore w Indiach. Hindusi po raz pierwszy zastosowali rakiety o konstrukcji żelaznej, które odniosły pewien sukces przeciwko wojsko króla Jerzego. Pod wpływem tych doświadczeń brytyjski wynalazca Sir William Congreve skonstruował ulepszoną wersję rakiet żelaznych, które występowały w różnych wagomiarach. Rakiety Congreve'a zastosowano po raz pierwszy w trakcie bombardowania francuskiego portu w Boulogne w 1806 roku i rok później w trakcie najsłynniejszej akcji, w ich użyciu – zbombardowania Kopenhagi. Rakiety używano później w trakcie bitwy pod Lipskiem, gdzie jedynym brytyjskim kontyngentem była właśnie bateria tej broni, a także w kampanii 1815 roku. Użyto ich także podczas amerykańsko – brytyjskiej wojny 1812 roku. Lord Wellington miał o nich bardzo złe zdanie, uważając, że nadają się praktycznie tylko do bombardowania zabudowań, czego unikał w Hiszpanii i Portugalii z powodów politycznych.

Rakiety Congreve'a pozostały na wyposażeniu armii brytyjskiej aż do lat 60-tych XIX stulecia, kiedy zostały zastąpione przez rakiety Hale'a.

Statystyka dla baterii rakiet Congreve'a						
Rodzaj jednostki	Ruch	Zasięg strzału	SO	WTR	Morale	Amunicja
Bateria rakiet Congreve'a (12f)	25/5	60 cm	1	4	7	2

Zasady specjalne

Strzelający rakietami Congreve'a wyznaczają punkt na stole w zasięgu rakiet, w który chciałby trafić. Następnie rzuca kostką koską rozrzutu (scatter dice) oraz kostką k10¹, aby sprawdzić w którym kierunku poleciały rakiety oraz ile cm dalej. Przy strzelaniu z rakiet nie rzuca się kostkami za trafienie. Jednostka na którą spadły rakiety traci automatycznie 1 poziom dezorganizacji. Dotyczy to także własnych jednostek, jeżeli rakiety na nie spadły.

Rakietami można ostrzeliwać teren zabudowany oraz fortyfikacje. Jeżeli uda się trafić, to automatycznie tracą one jeden poziom.

W całej armii brytyjskiej mogą występować maksymalnie 2 baterie rakiet Congreve'a.

Podziękowania dla

Piotra „cavalierdejeux'a” Wojtowiczowa za ideę wprowadzenia rakiet Congreve'a do gry i wytrwałe lobbowanie w tej sprawie.

Johna Johnsona za zwycięski pomysł, który po pewnych modyfikacjach został zastosowany odnośnie rakiet.

Szymona Paka, Marcina Woźniaka, Rafała Piątka oraz uczestników Forum Strategie **GRZ i psborsuka**, za wzięcie udziału w konkursie i kolejne idee związane z rakietami.

¹ W tej wersji kostki k10 0 oznacza 0, a nie 10, jak czasem się przyjmuje.