

★
NAPOLEON



(3) **Cesarz Francuzów**: Musi być wodzem naczelnym. **Zachęta do działania**: Generalowie przebywający w promieniu 30 cm dostają +1 do dowodzenia przy zdawaniu rozkazu natarcia. **Ekspert artylerii**: Każda wielka bateria artylerii w jego armii dostaje bonus +1 do SO. **Wielbiony przez masy**: początkowe morale armii zwiększamy do poziomu bardzo wysokie.

★★★★
Louis N. Davout



(2) **Żelazny Marszałek**: Jeśli jest wodzem naczelnym początkowe morale armii zwiększamy o jeden poziom do góry. **Wybitny taktyk**: Dowódcy w jego korpusie dostają +1 do dowodzenia w zasięgu 30 cm.

★★★★
Nikolas J. Soult



(1) **Armijny duch walki**: Jeśli jest wodzem naczelnym to początkowe morale armii zwiększamy o jeden poziom.

★★★★
Michel Ney



(0) **Mistrz ariergardy**: Jeśli Ney jest na polu bitwy, to przeciwnik nie otrzymuje punktów za jednostki, który uciekły i nie były ścigane. Uciekające jednostki mają +1 morale do testu zebrania się.

★★★★
Etienne J.J.A. Macdonald



(0) **Organizator**: Jeśli dołączył do jednostek w celu zmniejszenia ich dezorganizacji, daje dodatkowy bonus +1 do morale.

★★★★
Eugen Beauharnais



(1) **Duch walki**: Oddziały w promieniu 30 cm od niego dostają dodatkowy bonus +1 do morale.

★★★★
Edouard Mortier



(0) **Gwardzista**: Ma +1 do dowodzenia, jeśli dowodzi korpusem Gwardii Cesarskiej.

★★★★
Hieronim Bonaparte



(-2) **Cesarski brat**: Ma wartość dowodzenia 0 jeśli na polu bitwy jest Napoleon.

★★★★
Honore Ch. Reille



(0) **Wracać do boju**: Uciekające jednostki w promieniu 30 cm dostają bonus +2 do morale przy teście na zebranie się.

★★★★
Nicolas Oudinot



(0) **Jak weterani**: Pułk, do którego dołączy, otrzymuje na ten czas status weteranów.

★★★★
Jean J. Junot



(-1) **Pasywny**: wszyscy generalowie w jego korpusie mają -1 do rozkazu natarcia.

★★★★
Laurent de Gouvion Saint-Cyr



(0) **Armijny duch walki**: Jeśli jest wodzem naczelnym to początkowe morale armii zwiększamy o jeden poziom. **Mistrz obrony**: Jednostki, którymi dowodzi w promieniu 30 cm z rozkazem obrona, mają dodatkowe +1 do WB.

★★★★
Jean Drouet d'Erlon



(0) **Wielkie kolumny**: Kolumny piechoty w jego korpusie mają +1 do morale, ale -3 cm do ruchu.

★★★★
Antoine Drouot



(0) **Gwardzista**: Ma +1 do dowodzenia, jeśli dowodzi korpusem Gwardii Cesarskiej.

★★★★
Etienne Maurice Gerard



(1) **Tylko dla rozpisek 1813-1815**. W innym razie powtórz losowanie. **Organizator**: Jeśli dołączył do jednostek w celu zmniejszenia ich dezorganizacji, daje dodatkowy bonus +1 do morale.

★★★★
Georges Mouton, Comte de Lobau



(0) **Jak weterani**: Pułk, do którego dołączy, otrzymuje na ten czas status weteranów.

★ ★ ★ ★

Dominique Vandamme



(-1) Mistrz ofensywy: Generalowie jego korpusu lub armii, którzy znajdują się 30 cm od niego, dostają +1 do zdania rozkazu natarcia.

* * * *

Jean B. Bessieres



(0) Mistrz ofensywy: Generalowie jego korpusu lub armii, którzy znajdują się 30 cm od niego, dostają +1 do zdania rozkazu natarcia.

* * * *

Joachim Murat



(*) Nieprzewidywalny: Przed bitwą gracz wykonuje rzut k6. Wynik 1-2 oznacza, że Murat ma w bitwie umiejętności -1, wynik 3-5 to umiejętności 0, wyrzucenie 6 oznacza, że jego wartość umiejętności przyjmujemy jako 1.

* * * *

Jean E. Nansouty



(1) Kirasjer: Każdy pułk ciężkiej jazdy w jego korpusie otrzymuje +1 do morale.

* * * *

Louis Pierre Montbrun



(1) Huzar: Każdy pułk lekkiej jazdy w jego korpusie otrzymuje +1 do morale.

* * * *

Emanuel Grouchy



(0) Pasywny: wszyscy generalowie w jego korpusie mają -1 do rozkazu natarcia.

* * * *

*Francois Etienne
Kellermann*



(1) Kirasjer: Każdy pułk ciężkiej jazdy w jego korpusie otrzymuje +1 do morale.

* * * *

*Marie Victor Latour
Maubourg*



(0) Huzar: Każdy pułk lekkiej jazdy w jego korpusie otrzymuje +1 do morale.

* * * *

Pierre Claude Pajol



(0) Tylko dla rozpisek 1813-1815. W innym razie powtórz losowanie. **Huzar:** Każdy pułk lekkiej jazdy w jego korpusie otrzymuje +1 do morale.

* * * *

Remy I. Exelmans



(0) Tylko dla rozpisek 1815 roku. W innym razie powtórz losowanie. **Za mną!** +1 do morale jednostki, do której dołączył w trakcie ataku. Jeśli jednostka poniesie jakiegokolwiek straty, ginie na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

* * * *

*Edouard Jean Baptiste
Milhaud*



(1) Tylko dla rozpisek 1813-1815. W innym razie powtórz losowanie. **Szaaaarzaaaa!** +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu natarcia.

★ ★ ★

Louis Friant



(1) Ginie, ale nie poddaje się: Jeśli dołączył do walki i pułk, z którym walczył został odepchnięty, to kosztem zniszczenia jednej pełnej podstawki może pozostać na miejscu i kontynuować walkę w następnej turze.

★ ★ ★

Etienne Maurice Gerard



(0) Tylko dla rozpisek 1809-1812. W innym razie powtórz losowanie. Ani kroku wstecz: +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu obrony.

★ ★ ★

Charles Louis Grandjean



(1) Manewrowy: +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu ruchu.

★ ★ ★

Gilbert Bachelu



(1) Szybkiej! Jednostki piechoty w jego dywizji mają zwiększony ruch o 3 cm.

★ ★ ★

Jean L. Reynier



(0) Zdobywca miast: Jednostki w jego dywizji dostają +1 do WB, jeśli atakują TZ.

★ ★ ★

Charles A. Morand



(1) **Organizator:** Jeśli dołączył do jednostek w celu zmniejszenia ich dezorganizacji, daje dodatkowy bonus +1 do morale.

★ ★ ★

Bertrand Clauzel



(0) **Ani kroku wstecz:** +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu obrony.

★ ★ ★

Jean D. Compans



(0) **Organizator:** Jeśli dołączył do jednostek w celu zmniejszenia ich dezorganizacji, daje dodatkowy bonus +1 do morale.

★ ★ ★

Binet de Marcoqnet



(-1) **Niesubordynowany furiat:** jeśli nie zda testu rozkazów, to automatycznie otrzymuje rozkaz „natarcie” na najbliższą dywizję przeciwnika.

★ ★ ★

Pierre Dupont de L'Étang



(-1) **Kłopoty z manewrami:** Wszystkie jednostki w jego dywizji ponoszą podwójny koszt zmiany sztyku.

★ ★ ★

Jean B. Girard



(0) **Szybciej!** Jednostki piechoty w jego dywizji mają zwiększony ruch o 3 cm.

★ ★ ★

Joseph Lagrange



(0) **Opanowany:** +1 do morale jednostki, która jako reakcję na szarżę deklaruje „stoje i strzelam”.

★ ★ ★

Dominique Vandamme



(0) **Powtórz losowanie,** jeśli wybrano go wcześniej jako dowódcę korpusu (1813 1815). **Niesubordynowany furiat:** jeśli nie zda testu rozkazów, to automatycznie otrzymuje rozkaz „natarcie” na najbliższą dywizję przeciwnika.

★ ★ ★

Armand Ch. Guilleminot



(0) **Szybciej!** Jednostki piechoty w jego dywizji mają zwiększony ruch o 3 cm.

★ ★ ★

Maximilien S. Foy



(1) **Mistrz tyralieri:** Oddziały z właściwością „tyraliera” w jego dywizji posiadają modyfikator -2 to trafienia (zamiast -1), gdy ktoś do nich strzela.

★ ★ ★

Guillaume Duhesme



(1) **Mistrz lekkiej piechoty:** Pułki lekkiej piechoty w jego dywizji mają +1 do morale.

★ ★ ★

Francois X. Donzelot



(-1) **Szybciej!** Jednostki piechoty w jego dywizji mają zwiększony ruch o 3 cm.

★ ★ ★

Pierre F. Durutte



(1) **Manewrowy:** +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu ruchu.

★ ★ ★

Horacy Sebastiani



(-1) **Niesubordynowany furiat:** jeśli nie zda testu rozkazów, to automatycznie otrzymuje rozkaz „natarcie” na najbliższą dywizję przeciwnika.

★ ★ ★

Pierre Claude Pajol



(0) **Powtórz losowanie,** jeśli wybrano go jako dowódcę korpusu (1813 1815). **Szaaaarzaaaa!** +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu natarcia.

★ ★ ★

Jean Toussaint Arrighi de Casanova



(0) **Za mną!** +1 do morale jednostki, do której dołączył w trakcie ataku. Jeśli jednak ponieśli jakąkolwiek stratę, ginie na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

* * *

Remy I. Exelmans



(1) Powtórz losowanie, jeśli wybrano go jako dowódcę korpusu (1813-1815).
Szybciej! Jednostki lekkiej kawalerii w jego dywizji mają zwiększony ruch o 5 cm.

* * *

Charles Claude
Jacquinot



(0) **Jak weterani:** Pułk, do którego dołączy, otrzymuje na ten czas status weteranów.

* * *

Jean Simeon Domon



(1) **Za mną!** +1 do morale jednostki, do której dołączył w trakcie ataku. Jeśli jednostka poniesie jakiegokolwiek straty, ginie na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

* * *

Jean J.B. Bruyere



(1) **Bezwzględne posłuszeństwo:** jeden raz na grę, może powtórzyć nieudany test morale dla jednostek w swojej dywizji.
Waleczny: Jeśli bierze udział w walce dodaje +2 do wyniku starcia, ale ginie, na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

* * *

Hippolytte de Pire



(0) **Za mną!** +1 do morale jednostki, do której dołączył w trakcie ataku. Jeśli jednostka poniesie jakiegokolwiek straty, ginie na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

* * *

Edouard de Milhaud



(1) Powtórz losowanie, jeśli wybrano go wcześniej jako dowódcę korpusu (1813-1815).
Szaaaarżaaaa! +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu natarcia.

* * *

Pierre Benoit Soult



(0) **Jak weterani:** Pułk, do którego dołączy, otrzymuje na ten czas status weteranów.

* * *

Jacques Gervais Subervie



(1) **Za mną!** +1 do morale jednostki, do której dołączył w trakcie ataku. Jeśli jednostka poniesie jakiegokolwiek straty, ginie na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

* * *

Antoine Maurin



(0) **Waleczny:** Jeśli bierze udział w walce dodaje +2 do wyniku starcia, ale ginie, gdy wyrzucone zostanie 2, 3, 4, 5 (na 2k6).

natarcia.