

★★★★★

Karl Graf von Kollowrath



(0) **Stary artylerzysta:** wszystkie baterie artylerii w jego korpusie mają +1 do amunicji

★★★★★

Erzherzog Karl



(1) **Arcyksiążę Karol:** Jeśli go wylosowano, musi być wodzem naczelnym.
Armijny duch walki: początkowe morale armii zwiększamy o jeden poziom w górę.
Za mną! +1 do morale jednostki, do której dołączył w trakcie ataku. Jeśli jednostka poniesie jakiegokolwiek straty, ginie na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

★★★★★

Erzherzog Ferdinand



(-1) **Mistrz ofensywy:** Generałowie jego korpusu lub armii, którzy znajdują się 30 cm od niego, dostają +1 do zdania rozkazu natarcia.

★★★★★

Heinrich Graf von Bellegarde



(0) **Organizator:** Jeśli dołączył do jednostek w celu zmniejszenia ich dezorganizacji, daje dodatkowy +1 bonus do morale.

★★★★★

Friedrich F. X. Prinz
zu Hohenzollern-Hechingen



(0) **Grenadier:** +1 do dowodzenia, jeśli dowodzi korpusem grenadierów.

★★★★★

Johann Graf von Klenau



(0) **Armijny duch walki:** Jeśli jest wodzem naczelnym to początkowe morale armii zwiększamy o jeden poziom w górę.

★★★★★

Armand
Ritter von Nordmann



(0) **Za mną!** +1 do morale jednostki, do której dołączył w trakcie ataku. Jeśli jednostka poniesie jakiegokolwiek straty, ginie na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

★★★★★

Johann von Hiller



(1) **Twardy obrońca:** Pułki jego korpusu w zasięgu 30 cm mają dodatkowe +1 do WB jeśli otrzymają rozkaz obrony i przyjmują atak w miejscu.

★★★★★

Johann Joseph
Fürst von Liechtenstein



(0) **Waleczny:** Gdy dołączy do jakiegoś pułku, to dodaje +2 do wyniku walki, ale ginie na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

★★★★★

Ludwig Joseph
von Habsburg-Lothringen



(-1) **Ostrożny:** Jednostki z korpusu, którym dowodzi, nigdy nie mogą ścigać przeciwnika.

★★★★★

Erzherzog Johann



(0) **Ani kroku wstecz:** dowódcy dywizji jego korpusu mają +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu obrony.

Friedrich J. L. Landgraf
zu Hessen-Homburg



(0) **Kirasjer:** Każdy pułk ciężkiej jazdy w jego korpusie otrzymuje +1 do morale.

★★★★

Josef M. K. Freiherr
von Ulm



(0) **Mistrz siły ognia:** Każdy pułk piechoty w dywizji, którą dowodzi, ma +1 do SO.

★★★★

Martin
Ritter von Dedovich



(0) **Manewrowy:** +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu ruchu.

★★★★

Karl Graf d'Aspre
von Hoobruck



(0) **Walczmy dalej!** Dodaje +2 do testu zebrania się uciekających jednostek ze swojej dywizji, jeśli przebywa w zasięgu 30 cm od nich.
Grenadier: +1 do morale dowodzonych brygad grenadierów.

★★★★

Peter Freiherr
von Vécsey



(0) **Za mną!** +1 do morale jednostki, do której dołączył w trakcie ataku. Jeśli jednostka poniesie jakiegokolwiek straty, ginie na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

Josef Filip Vukassovich



(1) **Organizator:** Jeśli dołączył do jednostek w celu zmniejszenia ich dezorganizacji, daje dodatkowy bonus +1 do morale.

Ludwig V. Fürst von Rohan Guéméné



(-1) **Kłopoty z manewrami:** Wszystkie jednostki w jego dywizji ponoszą podwójny koszt zmiany szyku!

Joseph W. Graf Radetzky von Radetz



(1) **Organizator:** Jeśli dołączył do jednostek w celu zmniejszenia ich dezorganizacji, daje dodatkowy bonus +1 do morale.

Johann K. P. Graf Hennequin de Fresnel et Curel



(0) **Walcmy dalej!** Dodaje +2 do testu zebrania się uciekających jednostek ze swojej dywizji, jeśli przebywa w zasięgu 30 cm od nich.

Franz X. Graf Saint-Julien



(0) **Szaaaarżaaaa!** +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu natarcia.

Franz Freiherr von Fröhlich



(0) **Mistrz tyraliery:** Oddziały z właściwością „tyraliera” w jego dywizji mają modyfikator -2 to trafienia (zamiast -1), gdy ktoś do nich strzela.

Friedrich F.G. Freiherr von Kottulinsky



(0) **Manewrowy:** +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu ruchu.

Thomas Freiherr von Brady



(0) **Mistrz masy:** Masy w jego dywizji dostają dodatkowe +1 do testu morale przy szarżującej kawalerii.

Karl Freiherr von Vincent



(0) **Zdobywca miast:** Jednostki w jego dywizji dostają +1 do WB, jeśli atakują TZ.

Ludwig von Mondet



(1) **Manewrowy:** +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu ruchu.

Ludwig A.J. Prinz zu Hohenlohe Bartenstein



(0) **Szybkiej!** Jednostki piechoty w jego dywizji mają zwiększony ruch o 3 cm.

Anton L. Graf von Hardegg auf Glatz



(1) **Za mną!** +1 do morale jednostki, do której dołączył w trakcie ataku. Jeśli jednostka poniesie jakiegokolwiek straty, ginie na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

Karl E. Dolmaire de Provenchères



(-1) **Mistrz tyraliery:** Oddziały z właściwością „tyraliera” w jego dywizji mają modyfikator -2 to trafienia (zamiast -1), gdy ktoś do nich strzela.

Otto A. K. Graf von Hohenfeld



(0) **Mistrz masy:** Masy w jego dywizji dostają dodatkowe +1 do testu morale przy szarżującej kawalerii.

Karl Filip Fürst zu Schwarzenberg



(1) **Szaaaarżaaaa!** +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu natarcia.

Filip A. F. Prinz Hessen-Homburg



(0) **Za mną!** +1 do morale jednostki, do której dołączył w trakcie ataku. Jeśli jednostka poniesie jakiegokolwiek straty, ginie na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

* * *

*Moritz Graf
von Nostitz-Rieneck*



(0) **Niesubordynowany furiat:** jeśli nie zda testu rozkazów, to automatycznie otrzymuje rozkaz „natarcie” na najbliższą dywizję przeciwnika.

* * *

*Karl A. Freiherr
von Schaueroth*



(0) **Szaaaarzaaaa!** +1 do dowodzenia przy testowaniu powodzenia rozkazu natarcia.

* * *

*Christian Wolfskeel
von Reichenberg*



(0) **Za mną!** +1 do morale jednostki, do której dołączył w trakcie ataku. Jeśli jednostka poniesie jakiegokolwiek straty, ginie na wynik rzutu 2k6: 2, 3, 4, 5.

* * *

Andreas von Schneller



(0) **Kirasjer:** Każdy pułk ciężkiej jazdy w jego dywizji otrzymuje +1 do morale.